



**13. Forum
Młodych
Bibliotekarzy**
ONLINE 15-17.09.2021

CHODŹ DO NAS — POWIEDZ SWOJĄ HISTORIĘ!



Rozszerzona rzeczywistość w edukacji
Agnieszka Jarolewska
Centrum Doskonalenia Nauczycieli
Publiczna Biblioteka Pedagogiczna w Koninie

Organizatorzy



Sponsorzy i partnerzy



Partnerzy medialni





13. Forum
Młodych
Bibliotekarzy
ONLINE 15-17.09.2021

Rozszerzona rzeczywistość



DEFINICJA



APLIKACJE



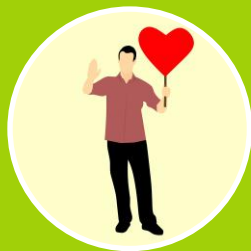
KSIĄŻKI





13. Forum
Młodych
Bibliotekarzy
ONLINE 15-17.09.2021

Rozszerzona rzeczywistość - definicja



WIKIPEDIA



PRZEMYSŁAW
PARDEL



RONALD
AZUMA



Rozszerzona rzeczywistość - definicja

WIKIPEDIA

„...system łączący świat rzeczywisty z generowanym komputerowo.

Zazwyczaj wykorzystuje się obraz z kamery, na który nałożona jest, generowana w czasie rzeczywistym”.



Rozszerzona rzeczywistość - definicja

PRZEMYSŁAW
PARDEL

„...jest obszarem badań naukowych informatyki zajmującym się łączeniem obrazu świata rzeczywistego z elementami stworzonymi przy wykorzystaniu technologii informatycznej”.



Rozszerzona rzeczywistość - definicja

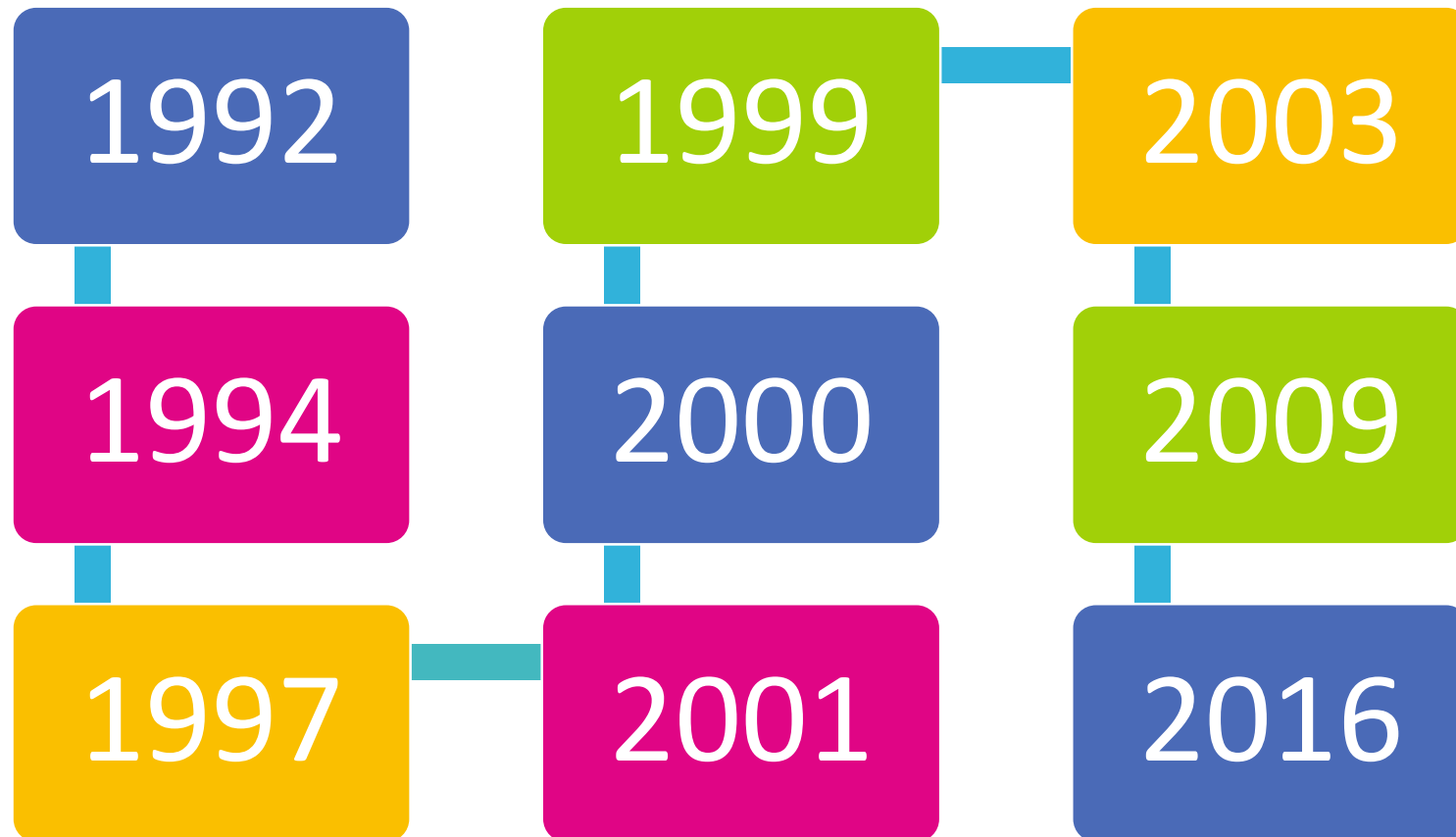
RONALD
AZUMA

„jako system łączący w sobie świat realny oraz rzeczywistość wirtualną, interaktywny w czasie rzeczywistym, umożliwiający swobodę ruchów w trzech wymiarach”.





Rozszerzona rzeczywistość - geneza





13. Forum
Młodych
Bibliotekarzy
ONLINE 15-17.09.2021

Rozszerzona rzeczywistość

v

wirtualna rzeczywistość



v





13. Forum
Młodych
Bibliotekarzy
ONLINE 15-17.09.2021

Rozszerzona rzeczywistość - aplikacje





QUIVER



Instrukcja

• Ściągnij aplikację

• Pobierz kolorowankę

• Pokoloruj kolorowankę i zeskanuj ją w aplikacji

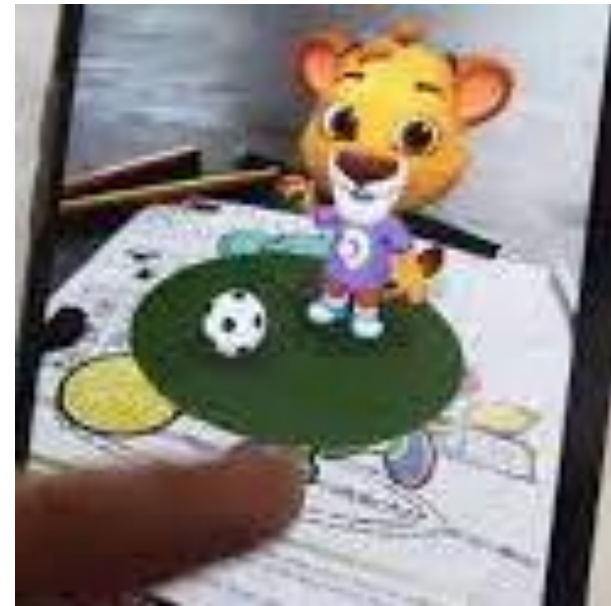
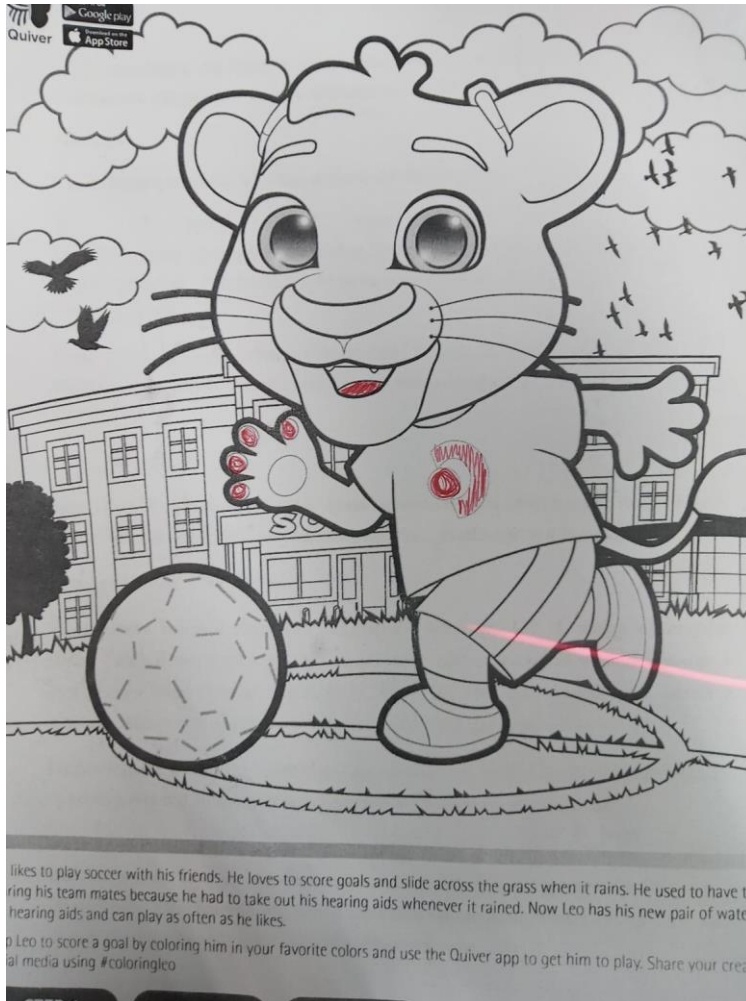
Aplikacja QuiverVision to bardzo ciekawe narzędzie, które sprawi, że kolorowanki staną się interaktywne. Proponuje ona dużo bezpłatnych rozwiązań. Wszystkie znajdziemy, pobierzemy i wydrukujemy ze strony.





13. Forum
Młodych
Bibliotekarzy
ONLINE 15-17.09.2021

QUIVER





13. Forum
Młodych
Bibliotekarzy
ONLINE 15-17.09.2021

ANIMAL4D



Instrukcja

• Ściągnij aplikację

• Pobierz kartę

• Zeskanuj kartę w aplikacji

Aplikacja Animal 4D stworzona przez Octagon Studio, jest to atrakcyjna appk, która pozwala skanować wydrukowane karty zwierząt i obserwować je, jak one ożywają.



LANDSCAP AR



Instrukcja

- Ściągnij aplikację
- Narysuj szkic wyspy
- Zeskanuj rysunek w aplikacji

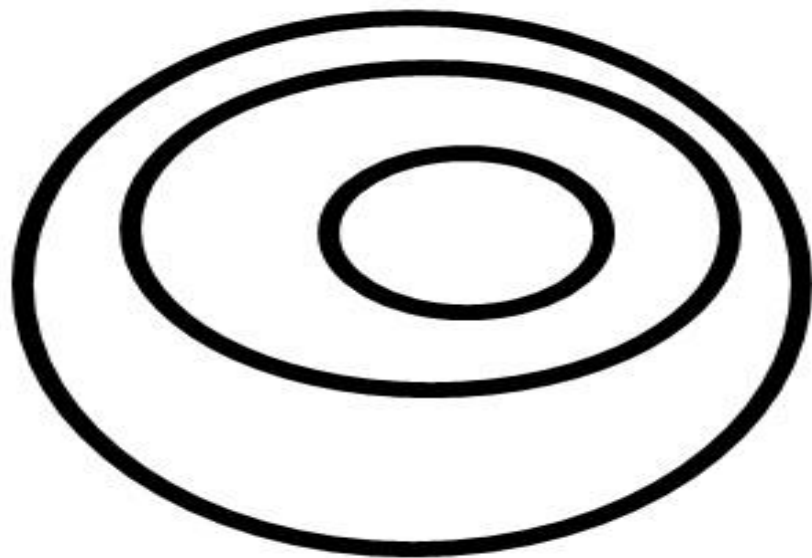
Aplikacja LandscapAR to nowa forma aplikacji rozszerzonej rzeczywistości (AR), która zaprasza użytkowników do tworzenia niesamowitych wysp i terenów. Na kartce papieru należy narysować koła, elipsy i linie ciemnym mazakiem.





13. Forum
Młodych
Bibliotekarzy

LANDSCAP AR





AR PLATONIC SOLIDS



Instrukcja

• Ściągnij aplikację

• Pobierz kartę z QR danej bryły

• Zeskanuj kartę wraz z QR w aplikacji

Aplikacja AR Platonic Solids pozwala ona dokładnie odtworzyć wszystkie pięć brył Platona. Można też dzięki AR przyrzeć się dokładnie ściankom każdego wielościanu foremnego.



AR PLATONIC SOLIDS

CUBE



Vertices: 8

Edges: 12

Faces: 6

Euler characteristic: 2





13. Forum
Młodych
Bibliotekarzy
ONLINE 15-17.09.2021

KOSTKA MARGE CUBE



Instrukcja

• Ściągnij aplikację

• Zbliź kostkę do telefonu

• Poczekaj na pobranie modelu

Kostka MARGE CUBE - tajemnicza kostka, dzięki której możemy w dłoni trzymać różne obiekty, modele, np. układ słoneczny, wulkan, serce, czaszkę.... możliwości jest bardzo dużo.



13. Forum
Młodych
Bibliotekarzy
ONLINE 15-17.09.2021

KOSTKA MARGE CUBE





13. Forum
Młodych
Bibliotekarzy
ONLINE 15-17.09.2021

Rozszerzona rzeczywistość - literatura





13. Forum
Młodych
Bibliotekarzy
ONLINE 15-17.09.2021

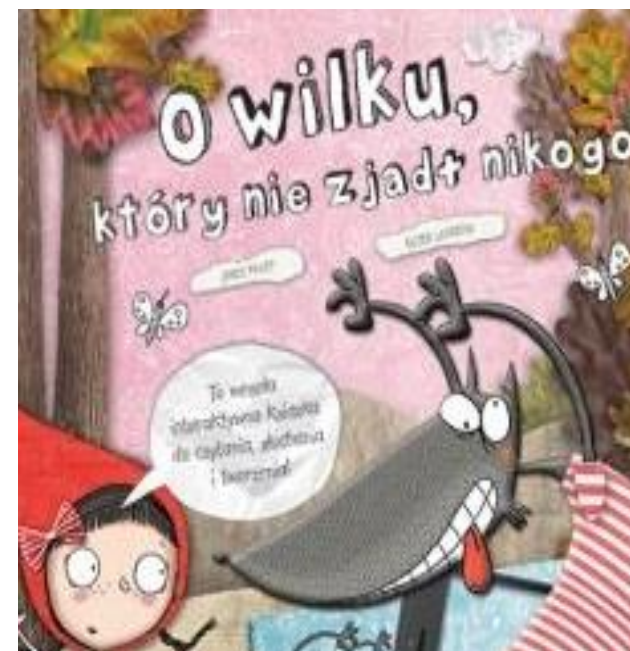
MAŁY KSIĄŻĘ





13. Forum
Młodych
Bibliotekarzy
ONLINE 15-17.09.2021

O WILKU, KTÓRY NIE ZJADŁ NIKOGO





13. Forum
Młodych
Bibliotekarzy
ONLINE 15-17.09.2021

O KSIĘCIU, KTÓRY DOSTAŁ KOSZA





ZAKOŃCZENIE





BIBLIOGRAFIA

ZDJĘCIA

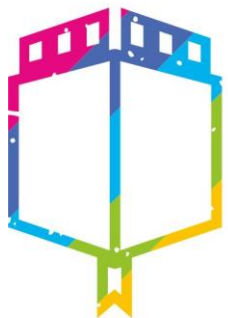
- Pixabay
- własne

INTERNET

- pl.wikipedia.org
- antyweb.pl
- <https://www.cs.unc.edu/~azuma/ARpresence.pdf>

CZASOPISMA

- Pardel Przemysław, Przegląd ważniejszych zagadnień rozszerzonej rzeczywistości, w: Studia Informatica – Zeszyty Naukowe Politechniki Śląskiej – Seria Informatyka, t. 30, nr 1(82), 2009
- Rozszerzona rzeczywistość – potencjał badawczy z perspektywy bibliologii i informatologii, w: Przegląd biblioteczny, 2014, z.4



CHODŹ DO NAS — OPOWIEDZ SWOJĄ HISTORIĘ!

13. Forum
Młodych
Bibliotekarzy
ONLINE 15-17.09.2021

Dziękuję za uwagę!

Kontakt email: ajarolewska@cdnkonin.pl



Organizatorzy



INSTYTUCJA KULTURY
WOJEWÓDZTWA
MAŁOPOLSKIEGO



Biblioteka Wydziału Filologicznego
Uniwersytetu Jagiellońskiego



BPK
Biblioteka
Politechniki
Krakowskiej



Biblioteka
Kraków

Gminna
Biblioteka
Publiczna
w Oleśnie

SADECKA
BIBLIOTEKA
PUBLICZNA



Sponsorzy i partnerzy

MOL
SOFTWARE FOR LIBRARIES

BONASOFT

ARFIDO

FRSI
FUNDACJA
ROZWOJU
SPOŁECZYSTWA
INFORMACYJNEGO

Portal Games
Board games that tell stories

TRZECIA STRONA

IBUK
libra

Aleph Polska

prolib
library solutions

good games

good books

EBSCO
Polska

Partnerzy medialni

sbp.pl

BIBLIOTEKARZ

POPADNIK
biblioblog.pl

EBIB

Świat
Bibliotek.pl

Lustro Biblioteki